



Associazione di Promozione Sociale

"Le Tre Porte"

Borgo Pagliara Vecchia
64045 Isola del Gran Sasso

www.letreporte.it

3331910656

Teramo

Spett.

Istituto Comprensivo

G. Parrozzani

Via San Gabriele, 100

64045 Isola del Gran Sasso

Alla cortese attenzione

Dirigente Scolastico

Giovanna Falconi

Docente

Marianna Lostagnaro

Oggetto: Proposta formativa per ragazzi e ragazze della scuola primaria e secondaria (I grado)

L'associazione di promozione sociale Le Tre Porte, presente sul territorio da ormai quindici anni, è sempre stata attenta alle dinamiche socio-culturali, anche dei più giovani. Da queste esigenze nasce nel 2007 il Centro Multimediale, e ancora di più nel 2012 il Centro di Agg.ne Giovanile che proprio da questo autunno sarà completamente rinnovato per seguire nuove tendenze e necessità.

Negli anni, l'associazione Le Tre Porte si è fatta promotrice di diversi eventi -grandi e piccoli- e ha collaborato in prima linea con altre realtà e altri enti, anche con l'Istituto scolastico G. Parrozzani.

A seguito dei contatti avuti si invia una proposta di corsi e attività riservati agli studenti del vostro istituto comprensivo.

Si rimane a disposizione per approfondire i dubbi ed eventuali integrazioni e modifiche per ogni corso proposto.

Le attività sono finanziate grazie al contributo economico del Comitato Sisma Centro Italia, di cui l'associazione ha beneficiato di un finanziamento avente l'obiettivo di risollevarne il tessuto sociale e culturale del nostro territorio.

Di seguito presentazione e costi di:

- Incontri informativi su Cyberbullismo ed educazione alimentare
- Laboratori di lettura per genitori e figli

- Inclusione a fumetti (dal brano ai disegni, per scuola primaria, con tema “inclusione e accettazione”)
- Il fumetto a scuola (teorie e tecniche di scrittura e disegno)
- Che ne sanno i 2000 (giornate o incontri su come si viveva negli anni '80-'90, riflettendo su tecnologia e cambiamenti sociali/culturali)
- Programma il futuro
- Scuola multimediale

Incontri informativi su Cyberbullismo ed educazione alimentare

I drammatici recenti casi di bullismo e violenza nelle scuole, che oltre alla dimensione del gruppo dei pari coinvolge sempre più frequentemente anche gli adulti, dimostrano che famiglia e scuola sono chiamate a collaborare nella sfida educativa, poiché, senza invocare nuove leggi o miracolose ricette, l'autorevolezza dell'insegnante si intreccia in modo stretto, agli occhi delle ragazze e dei ragazzi, con quella dei genitori e con il reciproco rispetto tra docenti e genitori nel riconoscimento dei rispettivi ruoli, competenze e libertà.

Affinchè gli alunni riconoscano nei docenti – come nei genitori – delle guide autorevoli e gli insegnanti possano riappropriarsi anche del proprio ruolo e prestigio sociale è fondamentale la collaborazione con le famiglie e le loro associazioni e una attività di supporto e di formazione permanente che possa favorire questo incontro di ruoli, competenze e libertà.

L'associazione organizzerà degli incontri su due tematiche molto sentite nel mondo degli adolescenti: il cyberbullismo e l'educazione alimentare. Con la collaborazione degli insegnanti verranno organizzati incontri con esperti del settore sia con i ragazzi che con i genitori in quanto le due tematiche sono molto legate al rapporto familiare.

Costo: da quantificare in base ai relatori ed agli eventi organizzati. Contributo dell'associazione 500 €

Laboratori di lettura per genitori e figli

Grazie ai libri è possibile creare un terreno di scambio, che permetta ai bambini di domandare liberamente e ai genitori di condividere una risposta adeguata.

Durante gli incontri, animatori e partecipanti si porranno come obiettivo quello di ricreare un percorso che colleghi la parola e l'immagine scritta dall'autore, al mondo che scaturisce dalla voce dei lettori.

Il fine ultimo sarà quello di educare il bambino all'amore per la lettura, alla sua condivisione a livello familiare, ed insegnare ai genitori a trasmettere ai propri figli la gioia di stabilire una vera e propria relazione con il libro: sfogliarlo, sentire l'odore delle pagine, calarsi nel mondo immaginifico creato dalla fantasia dell'autore, per poterlo poi riportare insieme con gioia al resto della famiglia.

In un paese come Isola del Gran Sasso, che non possiede una propria biblioteca civica, la sede della nostra associazione, aperta tutti i pomeriggi, potrebbe diventare un punto di riferimento importante per le famiglie, in particolare per quelle che hanno meno mezzi e risorse.

Il progetto sarà diviso in

Obiettivi:

1. Appassionare i bambini alla lettura attraverso la promozione della lettura in famiglia.
2. Scoprire/riscoprire il libro come spazio di relazione tra genitori-figli, la lettura condivisa ad alta voce come occasione di ascolto e dialogo familiare.
3. Condividere il piacere della lettura personale in gruppo per arricchire la propria esperienza con quella degli altri, nella consapevolezza che il gruppo ha potere di conoscenza che supera quello dei singoli.
4. Realizzare al termine del progetto una rappresentazione teatrale che perfezioni la drammatizzazione dei libri letti e l'esperienza del gruppo di lettura da condividere con i compagni di scuola e le loro famiglie.

Modalità di realizzazione:

1. All'inizio del nuovo anno scolastico 2018/19 presentazione del progetto ai genitori e raccolta delle adesioni; organizzazione di uno o più gruppi di lettura eventualmente interclasse, distinti tra primo e secondo ciclo.
2. Un incontro da realizzarsi mensilmente durante l'anno scolastico 2018/2019 presso la scuola dell'infanzia e primaria
3. uno a novembre presso i locali dell'associazione durante il quale verranno presentati i libri adatti alla lettura dialogica rispetto all'età dei bambini del gruppo
4. un incontro a scuola a inizio febbraio e uno a fine aprile:
 - a. per gli adulti: di riflessione e condivisione dell'esperienza di lettura dialogica (aspetti positivi, difficoltà, ...),
 - b. per i bambini: di scambio sulle letture svolte e creazione di un 'consiglio di lettura' da condividere con gli altri compagni.

Figure coinvolte:

- Coppie bambini - genitori/nonni (o altri adulti significativi per il bambino)
Compiti dei genitori: organizzare e coordinare l'attività del gruppo di lettura, individuando un coordinatore tra ciascun gruppo. Se la partecipazione sarà numerosa si formerà un gruppo per classe, se bassa si formerà un gruppo comune in base all'anno frequentato (prime, seconde, ...)
- Insegnanti e/o volontari dell'associazione: 1 per gruppo di lettura
Compiti degli insegnanti:
 - partecipazione e accompagnamento dei bambini all'incontro alla biblioteca Pavese
 - guidare e animare il momento di condivisione dei bambini; aiutare i bambini a realizzare un consiglio di lettura per i compagni [1 ora da far rientrare all'interno delle ore di programmazione per italiano (in totale 2 ore)]
 - condividere il consiglio di lettura in classe.

Costo: 100 € rimborso spese

Il fumetto a scuola

La capacità letteraria e le potenzialità linguistico pedagogiche dei fumetti sono da sempre state sottovalutate, considerandoli come genere ludico di puro intrattenimento e un linguaggio per bambini.

Il fumetto invece è un linguaggio ibrido, estremamente aperto, per costituzione, alla multimedialità ed interpolazione di differenti media e proprio oggi le nuove tecnologie, la computer grafica, le animazioni tridimensionali, la TV digitale ed Internet, lo trasformano in qualcosa di nuovo e diverso, arricchito d'animazione, interattività, percorsi di lettura personalizzati, effetti speciali, ecc... La comunicazione diventa sempre più ricca e globale.

Il progetto "Il fumetto a scuola" organizzato attraverso differenti momenti, si pone proprio l'obiettivo di invitare il fruitore e lo studente a questa visione, aperta all'utilizzo di differenti media non più rinchiusi in compartimenti stagni. Dove la letteratura si può sposare con la musica, il cinema con la pittura e il divertimento con argomenti più impegnativi.

Segue una proposta degli argomenti da affrontare negli incontri con i ragazzi.

INCONTRI SUL FUMETTO (4 INCONTRI IDEALI)

1. **INTRODUZIONE AL FUMETTO.** Lezione teorica e pratica sulla storia e sullo sviluppo che negli anni ha avuto il fumetto, sulle caratteristiche e differenze di ogni genere di ogni genere. Disegno libero per verificare il livello di abilità.
2. **SCENEGGIATURA E STUDIO DEL PERSONAGGIO.** Si affronteranno i temi legati alla costruzione di una storia dal punto di vista della sceneggiatura e le fasi di costruzione del personaggio principale.
3. **ANATOMIA.** Breve excursus sulle proporzioni anatomiche da rispettare nel disegno della figura umana e della struttura scheletrica e muscolare.
4. **PROGETTAZIONE DELLA TAVOLA E REALIZZAZIONE.** Realizzazione di una tavola di fumetto affrontando le problematiche relative alla composizione e alle inquadrature delle scene

Il progetto prevede un modulo di 4 (quattro) incontri da 2 (due) ore ciascuno per un totale di 8 (otto) ore.

Il modulo verrà applicato a due gruppi uno riferito agli studenti della scuola primaria e l'altro riferito agli studenti della scuola media per un totale di 8 (otto) incontri da due ore.

I materiali saranno inclusi.

Il calendario potrà essere concordato con i docenti in base alle esigenze didattiche.

Costo

Il corso di circa 650 € sarà finanziato da un contributo dell'associazione.

Programma il futuro

Il MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, ha avviato questa iniziativa (che fa parte del programma #labuonascuola) con l'obiettivo di fornire alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.

Partendo da un'esperienza di successo avviata negli USA nel 2013 che ha visto sino ad ora la partecipazione di circa 200 milioni di studenti e insegnanti di tutto il mondo, l'Italia è stato uno dei primi Paesi al mondo a sperimentare l'introduzione strutturale nelle scuole dei concetti di base dell'informatica attraverso la programmazione (coding), usando strumenti di facile utilizzo e che non richiedono un'abilità avanzata nell'uso del computer. L'iniziativa, con la partecipazione nel corso dell'a.s. 2015-16 di oltre 1.000.000 studenti, 15.000 insegnanti e 5.000 scuole in tutta Italia, colloca il nostro Paese all'avanguardia in Europa e nel mondo.

Nel mondo odierno i computer sono dovunque e costituiscono un potente strumento di aiuto per le persone. Per essere culturalmente preparato a qualunque lavoro uno studente di adesso vorrà fare da grande è indispensabile quindi una comprensione dei concetti di base dell'informatica. Esattamente com'è accaduto in passato per la matematica, la fisica, la biologia e la chimica.

Il lato scientifico-culturale dell'informatica, definito anche pensiero computazionale, aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini. Il modo più semplice e divertente di sviluppare il pensiero computazionale è attraverso la programmazione (coding) in un contesto di gioco.

Per i docenti sono disponibili percorsi di base per introdurre il coding nelle varie fasce scolastiche, dall'ultimo anno della scuola dell'infanzia fino alle scuole secondarie di primo grado. Il portale di riferimento per studenti e insegnanti è il sito code.org dove è presente un vero e proprio cruscotto di gestione delle classi e delle lezioni.

La nostra associazione può accompagnare la scuola in questo percorso con il supporto di esperti informatici e animatori digitali.

Costo

Rimborso spese di € 100

Scuola multimediale

L'Istituto Comprensivo ha avviato lo scorso anno una sperimentazione sull'utilizzo delle nuove tecnologie nella comunicazione istituzionale e nella didattica, in particolare ha realizzato due trasmissioni radiofoniche utilizzando una piattaforma di web radio (spreaker.com). Anche la scrivente associazione nei mesi scorsi ha utilizzato la stessa modalità per sperimentare delle trasmissioni radiofoniche.

L'associazione propone una collaborazione con alcuni nostri soci che hanno competenze informatiche ed esperienza decennale nella gestione di blog, pagine facebook e siti web per la progettazione e realizzazione di una redazione multimediale all'interno della scuola con incontri formativi con docenti e studenti sulle modalità di gestione di una webradio, di un blog o di un profilo di social network (facebook, twitter, canale youtube, instagram).

Costo

L'associazione mette a disposizione un budget di 200 € per le spese vive. Inoltre offre la sua postazione multimediale in via di realizzazione presso la propria sede.